

LIGA COIMBRERA

1. ORGANIZACIÓN

Organiza	Presidentes de la FICE y PCA
Colabora	Coimbra e-Tournaments

2. PARTICIPANTES

Jugadores/as y/o socios coimbreros sin límite de edad siempre que confirmen su participación antes de las 12:00h del jueves 21 de enero de 2021

* Los participantes en el torneo autorizan la publicación de sus datos personales en los diferentes medios de comunicación que la organización considere oportunos para la necesaria difusión del evento (listados de resultados, clasificaciones, participantes, partidas, etc.)

3. SISTEMA DE JUEGO: LIGA CERRADA A UNA VUELTA

Duración	Round Robin a una vuelta
Ritmo de juego	5'+3"
Reglamento	Leyes del Ajedrez de la FIDE
Apoyo informático	Lichess.org
Criterios de desempate	<p>1. Puntos de encuentro. 1 punto por victoria, 0.5 puntos por empate, 0 por derrota.</p> <p>2. Sonneborn-Berger: Consiste en sumar:</p> <ul style="list-style-type: none">- la totalidad de los puntos de los rivales a quienes ganamos.- la mitad de aquellos con quienes entablamos.- nada si perdemos. <p>3. Resultado particular.</p> <p>4. Armagedón: El jugador con mayor ELO elige color: Blancas 5 minutos. Negras 3 minutos. Partida a finish. El blanco está obligado a ganar para sumar la victoria.</p> <p><i>(4) En caso de empate entre más de dos jugadores se jugará una liguilla de desempate en la cual se aplicarán los mismo criterios de desempate.</i></p> <p><i>*El 4 criterio sólo se aplicará para las posiciones que resulten relevantes en concepto de clasificación a la Final Four o norma MP.</i></p>

4. CALENDARIO Y HORARIO

La Liga Coimbrera comenzará el SÁBADO 23/DOMINGO 24 DE ENERO

Cada jornada se podrá disputar en dos días naturales exceptuando los viernes; que no habrá partidas. LA LIGA SE EXTENDERÁ HASTA FINALES DE FEBRERO.

J1: S23/D24	J8 :L8/M9
J2: L25/M26	J9: X10/J11
J3: X27/J28	J10 :S13/D14
J4: S30/D31	J11: L15/M16
J5: L1/M2	J12: X16/J18
J6. X3/J4	J13: S20/D21
J7: S6/D7	JORNADAS RESTANTES SI >14 JUGADORES

El horario de las partidas será de mutuo acuerdo entre los jugadores. Pudiendo jugar a cualquier hora entre los días habilitados por la organización.

TRAS LA LIGA CERRADA SE DARÁ UN DÍA DE DESCANSO Y SE ANUNCIARÁ LA FECHA DE LA FINAL FOUR: SEMIFINALES Y FINAL EL MISMO DÍA.

6. LUGAR DE JUEGO

Plataforma Lichess y servidor Coimbra Discord.

7. PREMIOS

CLASIFICADOS FINAL FOUR	Libro de ajedrez valorado en 10€
CAMPEÓN LIGA COIMBRERA	Libro de ajedrez valorado en 20€

8. INFORMACIÓN DEL TORNEO

SORTEO:

- La responsabilidad por el sorteo y los emparejamientos reales, recae en la organización.
- El sorteo para la primera ronda de la competición por round robin será dispuesto por el organizador de modo que esté abierto a espectadores.
- Los emparejamientos del round robin se realizarán de acuerdo con las tablas Berger.
- Se respetará el color en cada partida sorteado y publicado en el calendario.

DESARROLLO DE LAS PARTIDAS:

- Cada jugador se compromete a jugar el torneo completo.
- Las partidas serán obligatoriamente con RATED. Pudiendo retar cualquiera de los dos jugadores al nick de LICHESS adversario.

- Si un jugador se retira o es expulsado de la LIGA COIMBRERA, se procederá según los siguientes criterios:
 1. Si ha completado menos del 50% de sus partidas, su puntuación permanecerá en la tabla del torneo (para valoración y propósitos históricos), pero los puntos conseguidos por él o contra él no se tendrán en cuenta en la clasificación final. Las partidas no jugadas por el jugador y sus oponentes se indicarán por “-“ en la tabla del torneo y las de sus oponentes por “+”. Si ninguno de los jugadores estuviera presente, se indicaría con dos “-“.
 2. Si ha completado al menos el 50% de sus partidas, su puntuación se mantendrá en la tabla del torneo y se tendrá en cuenta en la clasificación final. Sus partidas no jugadas se indicarán como en el punto anterior.
- Queda terminantemente prohibido la ayuda externa durante la LIGA COIMBRERA siendo esta motivo de expulsión de la LIGA.
- **IMPORTANTE:** durante el desarrollo de las partidas, si un jugador accede a DISCORD tiene que ENSORDECERSE. Una vez acabada la partida, dirá su resultado al grupo del COIMBRA JUMILLA y ya podrá hablar en el servidor.

RESULTADOS, CLASIFICACIÓN Y PARTIDAS:

- Los resultados se comunicarán por el grupo COIMBRA JUMILLA, actualizando y publicando la clasificación y el calendario al final de cada jornada.
- Se creará un ESTUDIO COMPARTIDO en LICHESS donde se irán exportando todas las partidas de cada jornada para poder seguir el torneo de forma compacta y sencilla para todo miembro del Club.

9. INFORMACIÓN SOBRE EMPAREJAMIENTOS

Los emparejamientos deberán realizarse de manera manual; retando mediante la plataforma lichess al contrincante emparejado para esa ronda.

Toda la información del torneo será compartida mediante un enlace en el que todos podrán ver entre otra información la clasificación provisional en directo, resultados y el emparejamiento actual.

Tenga en cuenta a la hora de retar:

- El nick de tu rival: Se encontrará en una de las hojas de ese documento.
- Color: Elija su color RESPETANDO el sorteo de su tablero.
- Ritmo: Asegúrese de que está a 5' + 3”.

Si no se siguiera alguno de los puntos anteriores en la partida, ésta deberá repetirse siguiendo los puntos indicados independientemente de si la partida ha finalizado.

10 . APLAZAMIENTOS, REGLA DE SOFÍA , ANTITRAMPAS, BASES Y NORMA PARA TÍTULO MP

- Está permitido aplazar la partida por causa mayor. Pudiendo jugarla de mutuo acuerdo posteriormente.
- No está permitido pactar tablas antes de completar la jugada 30 (REGLA DE SOFÍA). Cualquier pacto de tablas antes de la jugada 30 implica el resultado 0-0 para ambos jugadores. En caso de tablas forzadas el comité de organización dictará sentencia.
- Durante la LIGA se utilizará un sistema antitrampas supervisado por el TAS COIMBRA JUMILLA.
- La Organización se reserva el derecho a modificar las Bases de la LIGA COIMBRERA sin otra obligación que la de publicarlas en el grupo COIMBRA JUMILLA.
- La LIGA COIMBRERA es válida para NORMA MAESTRO POLLO, siendo el último clasificado de la misma quien obtendrá dicha norma (A excepción de quien ya tenga norma, título o haya permanecido menos de un año en el club).
- La participación en el torneo supone la aceptación de las presentes bases.