

## TORNEO DE AJEDREZ POR EQUIPOS ONLINE

# “ANTICOVID-64 II edición”

18/04/2020 – 25/04/2020

### **1. Organización**

Club de Ajedrez Coimbra, Jumilla.

### **2. Participantes**

Podrá participar cualquier jugador con cuenta en la página “lichess.org” perteneciente a uno de los equipos inscritos y que cumpla con las normas establecidas en la página.

### **3. Lugar de juego**

Se jugará telemáticamente en la página de lichess.org.

### **4. Horario**

El torneo comenzará, en una primera fase, el sábado 18 de abril a las 22:00 horas. Con una duración de hora y media.

Se aconseja que los jugadores estén ya inscritos y entren al torneo con antelación.

### **5. Sistema de Juego**

Liga individual abierta a ritmo 3'+2", **no estará habilitada la opción Berserk.**

Al finalizar, el sistema suma **la puntuación de los 6 mejores jugadores** del equipo. El equipo con más puntos gana el torneo.

Lichess establece un número máximo de diez equipos, para este tipo de campeonatos, con lo que se establecerán, diversos grupos, en función del número de equipos participantes.

**Según los equipos participantes, los días de juego serán los siguientes:**

#### ***a) Hasta 50 equipos,***

**-Fase previa:** el día 18 de abril a partir de las 22:00 horas

**-Final:** el día 25 de abril a partir de las 22:00 horas.

#### ***b) Entre 50 y 250 equipos:***

**-Fase previa:** el día 18 de abril a partir de las 22:00 horas

**-Semifinal:** el día 24 de abril a partir de las 22:00 horas.

**-Final:** el día 25 de abril a partir de las 22:00 horas

***Una vez cerrada la inscripción de los equipos la organización del torneo publicará tanto las fechas de juego, como los criterios de clasificación para las siguientes fases, ya que ambos irán en función del número de equipos participantes.***

### **6. Inscripciones.**

La inscripción al torneo es gratuita.

## **7. Premios.**

Al capitán de los 3 primeros equipos clasificados en la fase final, se le otorgará un lote de 6 botellas de vino de la DO Jumilla, para que los distribuya, a su elección, entre los miembros del mismo.

Se presumirá capitán a la persona que mande el email realizando la inscripción del equipo, salvo designación expresa en el mismo de otra persona.

Si el equipo ganador no está situado en territorio español, se le realizará una transferencia en metálico por un importe equivalente al mismo

## **8. Inscripciones de equipos.**

Fecha límite de inscripción: **hasta las 16:00 del sábado 18 de abril de 2020, si se hacen inscripciones con posterioridad a la fecha límite, sólo se aceptará la misma si hay plaza en algún grupo creado.**

Para inscribir un equipo debes crear equipo (En la sección “Comunidad”) en Lichess.

Posteriormente se deberá mandar un correo a [coimbrajumilla@gmail.com](mailto:coimbrajumilla@gmail.com) incluyendo la URL del equipo.

**En dicho correo deberá incluirse, además, el club al que pertenecen los jugadores del equipo y la ciudad en la que está dicho club.**

Al participar en el presente torneo, se acepta la difusión de datos generales por parte de la organización, en las noticias derivadas del mismo.

## **9. Inscripciones (+Guía)**

### **a. Equipos**

1. En la pestaña superior dirígete a Comunidad->Equipos.
2. Selecciona la opción Equipo nuevo.
3. Introduce los datos del Equipo, recuerda que el nombre se debe ajustar a “Nombre equipo | Nombre Club | Nombre Ciudad”. Se recomienda que se requiera confirmación para unirse.
4. Selecciona Crear equipo.
5. Copia y comparte la dirección URL del equipo con los jugadores de tu equipo para que se añadan:
6. Envía la URL del equipo al correo [coimbrajumilla@gmail.com](mailto:coimbrajumilla@gmail.com) para poder inscribir al equipo en el torneo.

### **b. Jugadores**

1. Una vez te compartan la dirección web del equipo, selecciona la opción de unirte.
2. Espera a que el administrador del equipo acepte tu solicitud.
3. Una vez se haya completado la inscripción del equipo, dirígete a la página de torneo: <https://lichess.org/tournament/9sdRUDZ3>

**IMPORTANTE: ESTE PASO SE DEBE HACER A TRAVÉS DE UN NAVEGADOR. LA APP DE LICHESS NO PERMITE INSCRIBIRSE EN ESTE TIPO DE TORNEOS.**

4. Únete al torneo y selecciona tu equipo.

5. Ya estarás inscrito, podrás jugar a través de PC o de la App de Lichess.

## **10. Reglas**

### **a) Generales**

-Todos los jugadores y equipos se asegurarán de cumplir las normas del ajedrez establecidas por la FIDE.

### **b) Particulares**

-El límite máximo de equipos por club que pueden apuntarse al torneo será de 7.

-Con el fin de poder hacer una distribución homogénea de los grupos, **se exige que el Nick utilizado por cada jugador, cuente al menos con 50 partidas en dicha plataforma.**

-Cualquier irregularidad cometida por parte de un jugador acarreará la descalificación inmediata de su equipo, **en particular, el uso de ayuda de ordenador por parte de un jugador, supondrá la DESCALIFICACIÓN DE TODO SU EQUIPO del torneo.**

Las decisiones de la organización serán inapelables

## **11. Información**

Cualquier duda, contactar con [coimbrajumilla@gmail.com](mailto:coimbrajumilla@gmail.com).