

## **TORNEO DE AJEDREZ POR EQUIPOS ONLINE**

# **“ANTICOVID-64”**

## **LA GRAN FINAL**

*Sábado 28 de Marzo 2020*

### **1. Organización**

Club de Ajedrez Coimbra

### **2. Participantes**

Podrá participar cualquier jugador con cuenta en la página “lichess.org” perteneciente a uno de los equipos clasificados y que cumpla con las normas establecidas en la página.

Los equipos clasificados son:

- Gertrudis (Varios)
- Escacs Balears de la Associació d’Escaquistes de Balears
- C.A. Excalibur de Albacete
- C.A.C. Beniaján DuoChess A
- C.A. Lorca
- Club d’escacs Silla (Valencia)
- Sta Coloma Queralt (Cataluña)
- CDA Lapuerta (Cartagena)
- C.E. Quart de Poblet (Valencia)
- C.A. Coimbra Jumilla (Equipo invitado)

### **3. Lugar de juego**

Se jugará telemáticamente en la página de lichess.org. La dirección del torneo es: <https://lichess.org/tournament/DEf0HILj>

### **4. Horario**

El torneo comenzará el sábado 28 a las 22:00. Con una duración de hora y media.

Se aconseja que los jugadores estén ya inscritos y entren al torneo con antelación.

## 5. Sistema de Juego

Liga individual abierta a ritmo 3'+2", al finalizar el sistema suma la puntuación de los **6 mejores** jugadores del equipo. El equipo con más puntos gana el torneo.

Berserk está habilitado. (Este sistema permite, al ser activado, que un jugador reciba un punto extra si gana. A cambio el jugador deberá jugar con la mitad de su tiempo y sin incremento.

El sistema de lichess funciona de la siguiente forma:

Al principio del torneo, los jugadores se emparejan en base a su puntuación. En cuanto terminas una partida, vuelves al recibidor del torneo, y se te emparejará con un jugador con una puntuación similar a la tuya.

Esto minimiza el tiempo de espera, si bien es posible que no juegues contra todos los demás jugadores del torneo. Juega rápido y vuelve al recibidor para jugar más partidas y ganar más puntos.

¿Cómo termina? El torneo tiene un reloj de cuenta regresiva. Cuando llegue a cero, se congelan las clasificaciones del torneo, y se proclama el ganador. Las partidas que estén en juego deben terminarse, aunque no cuentan para el resultado del torneo.

Otras reglas importantes:

- Debes hacer tu primer movimiento en 20 segundos. Si no lo haces, se concederá la victoria a tu oponente.
- Declarar tablas en los primeros 10 movimientos no concederá puntos a ninguno de los jugadores.

## 6. Información.

La inscripción al torneo es gratuita, así mismo no habrá premios a los ganadores. El mayor premio es compartir un buen rato entre todos colaborando a erradicar el coronavirus quedándonos en casa.

## 7. Reglas

Todos los jugadores y equipos se asegurarán de cumplir las normas del ajedrez establecidas por la FIDE. Cualquier irregularidad cometida por parte de un jugador puede acarrear la descalificación inmediata de su equipo.

El uso de ayuda de ordenador por parte de un jugador puede suponer la descalificación de todo su equipo del torneo.

Las decisiones de la organización serán inapelables.

## 8. Inscripciones (+Guía)

### a. Jugadores

1. Una vez te compartan la dirección web del equipo, selecciona la opción de unirte.
2. Espera a que el administrador del equipo acepte tu solicitud.
3. Una vez se haya completado la inscripción del equipo, dirígete a la página de torneo: <https://lichess.org/tournament/DEf0HILj>

IMPORTANTE: ESTE PASO SE DEBE HACER A TRAVÉS DE UN NAVEGADOR. LA APP DE LICHESS NO PERMITE INSCRIBIRSE EN ESTE TIPO DE TORNEOS.

4. Únete al torneo y selecciona tu equipo.
5. Ya estarás inscrito, podrás jugar a través de PC o de la App de Lichess.

## 9. Información

Cualquier duda, contactar con [coimbrajumilla@gmail.com](mailto:coimbrajumilla@gmail.com).