

## TORNEO DE AJEDREZ POR EQUIPOS ONLINE

# “ANTICOVID-64”

*Sábado 21 de Marzo 2020*

### **1. Organización**

Club de Ajedrez Coimbra

### **2. Participantes**

Podrá participar cualquier jugador con cuenta en la página “lichess.org” perteneciente a uno de los equipos inscritos y que cumpla con las normas establecidas en la página.

### **3. Lugar de juego**

Se jugará telemáticamente en la página de lichess.org. La dirección del torneo es: <https://lichess.org/tournament/9sdRUDZ3>

### **4. Horario**

El torneo comenzará el sábado 2 a las 22:00. Con una duración de hora y media.

Se aconseja que los jugadores estén ya inscritos y entren al torneo con antelación.

### **5. Sistema de Juego**

Liga individual abierta a ritmo 3'+2", al finalizar el sistema suma la puntuación de los **6 mejores** jugadores del equipo. El equipo con más puntos gana el torneo.

El sistema de lichess funciona de la siguiente forma:

Al principio del torneo, los jugadores se emparejan en base a su puntuación. En cuanto terminas una partida, vuelves al recibidor del torneo, y se te emparejará con un jugador con una puntuación similar a la tuya.

Esto minimiza el tiempo de espera, si bien es posible que no juegues contra todos los demás jugadores del torneo. Juega rápido y vuelve al recibidor para jugar más partidas y ganar más puntos.

¿Cómo termina? El torneo tiene un reloj de cuenta regresiva. Cuando llegue a cero, se congelan las clasificaciones del torneo, y se proclama el ganador. Las partidas que estén en juego deben terminarse, aunque no cuentan para el resultado del torneo.

Otras reglas importantes:

- Debes hacer tu primer movimiento en 20 segundos. Si no lo haces, se concederá la victoria a tu oponente.
- Declarar tablas en los primeros 10 movimientos no concederá puntos a ninguno de los jugadores.

## 6. Información.

La inscripción al torneo es gratuita, así mismo no habrá premios a los ganadores. El mayor premio es compartir un buen rato entre todos colaborando a erradicar el coronavirus quedándonos en casa.

## 7. Inscripciones de equipos

Fecha límite: hasta las 20:30 del Sábado 21 de Marzo de 2020.

Para inscribir un equipo debes crear equipo (En la sección "Comunidad") en Lichess. El nombre del equipo deberá ser de la forma:

Nombre equipo | Nombre Club | Nombre Ciudad

Por ejemplo:

"Los Zorros | Coimbra | Jumilla". Si el nombre del club y ciudad es el mismo, basta con omitir el nombre de la ciudad.

Se puede realizar la inscripción mandando un correo a [coimbrajumilla@gmail.com](mailto:coimbrajumilla@gmail.com) incluyendo la URL del equipo.

## 8. Inscripciones (+Guía)

### a. Equipos

1. En la pestaña superior dirígete a Comunidad->Equipos.
2. Selecciona la opción Equipo nuevo.
3. Introduce los datos del Equipo, recuerda que el nombre se debe ajustar a "Nombre equipo | Nombre Club | Nombre Ciudad". Se recomienda que se requiera confirmación para unirse.
4. Selecciona Crear equipo.
5. Copia y comparte la dirección URL del equipo con los jugadores de tu equipo para que se añadan:



6. Envía la URL del equipo al correo [coimbrajumilla@gmail.com](mailto:coimbrajumilla@gmail.com) para poder inscribir al equipo en el torneo.

#### **b. Jugadores**

1. Una vez te compartan la dirección web del equipo, selecciona la opción de unirte.
2. Espera a que el administrador del equipo acepte tu solicitud.
3. Una vez se haya completado la inscripción del equipo, dirígete a la página de torneo: <https://lichess.org/tournament/9sdRUDZ3>

IMPORTANTE: ESTE PASO SE DEBE HACER A TRAVÉS DE UN NAVEGADOR. LA APP DE LICHESS NO PERMITE INSCRIBIRSE EN ESTE TIPO DE TORNEOS.

4. Únete al torneo y selecciona tu equipo.
5. Ya estarás inscrito, podrás jugar a través de PC o de la App de Lichess.

### **9. Información**

Cualquier duda, contactar con [coimbrajumilla@gmail.com](mailto:coimbrajumilla@gmail.com).