

**TORNEO REGIONAL DE AJEDREZ RÁPIDO  
POR EQUIPOS DE CLUBES  
“COPA FEDERACIÓN”  
SANGONERA LA SECA 2016**

**BASES**

**1. ORGANIZACIÓN**

Organiza la Federación de Ajedrez de la Región de Murcia con la colaboración del Hotel Restaurante de La Paz (\*\*\*), siendo director del Torneo D. Pedro Pérez Giménez

**2. PARTICIPANTES**

Equipos de clubes de la FARM en número ilimitado para cada club.

**3. CATEGORÍAS**

A efecto de la entrega de premios por tramos de Elo se establecen las siguientes categorías de equipos:

**Categoría A:** Equipos con Elo FIDE medio comprendido entre 1501 y 1850.

**Categoría B:** Equipos con Elo FIDE medio inferior a 1500 puntos.

El Elo medio de un equipo se obtiene sumando el Elo FIDE de los cuatro jugadores titulares y dividiendo entre cuatro. Al jugador sin Elo FIDE se le asignará 1100.

El Elo medio para establecer las categorías es el calculado por el programa Swiss Manager

**4. COMPOSICIÓN DE LOS EQUIPOS**

Cada equipo se compondrá de cuatro jugadores (más los reservas opcionales) ordenados por su puntuación ELO FIDE, pudiendo permutarse el lugar entre dos jugadores con una diferencia inferior a 51 puntos.

Este Orden Inicial permanecerá inalterado durante todas las rondas.

**5. LUGAR DE JUEGO:**

**HOTEL RESTAURANTE DE LA PAZ (\*\*\*)**

Autovía del Mediterráneo Salida 647

30835-SANGONERA LA SECA (Murcia) [Tfno. 968 801337 – 968 891529](tel:968801337)

**6. FECHA**

Domingo, 17 de Enero de 2016.

**7. INSCRIPCIONES:**

Fecha límite: Hasta el miércoles 13 de Enero de 2016

Cuotas:

**1º. Equipo 60 €**

**2º. Equipo 50 €**

**3º. Equipo 40 €**

**4º. Equipo y demás 30 €**

**Equipos sub-14 y categorías inferiores: 30,00 € por equipo.**

Ingreso de la cuota cuenta de la FARM: **ES46 0487 0043 41 2000016473**  
Formalización: Enviando a la FARM la hoja de inscripción adjunta por correo o e-mail a: [farm@farm.es](mailto:farm@farm.es)

## 8. SISTEMA DE JUEGO:

Duración: Suizo a siete rondas  
Ritmo de juego: 20 minutos por jugador con un retraso de 10 segundos por jugada  
Soporte informático: Programa informático SWISS MANAGER.  
Emparejamientos: Puntos de match (2 por victoria; 1 por tablas y 0 por la derrota.

Si el número de equipos fuera impar, al equipo que descansa, se le asignaran 2 puntos por bye.

## 9. DESEMPATES:

- 1º. Puntos de match [13]  
Suma de puntos: 2 por victoria; 1 por tablas y 0 por derrota.
- 2º. Puntuación [01]  
Suma de los puntos obtenidos en cada tablero
- 3º. Resultado particular [14]  
Resultado con puntos de match, si se han enfrentado entre sí
- 4º. Brasileño [37]  
Suma de las puntuaciones finales de los oponentes excluyendo la más baja
- 5º. Mediano [37]  
Suma de las puntuaciones finales de los oponentes excluyendo la más baja y la más alta.
- 6º. Desempate de tableros de todo el torneo) [15]  
Primer tablero.....100 puntos  
Segundo tablero...94 puntos  
Tercer tablero.....90 puntos  
Cuarto tablero.....80 puntos  
Suma de todos los puntos por victoria, la mitad por tablas y cero por derrota.

## 10. HORARIO:

Sorteo color y constitución  
del Comité de Apelación ..09:30 horas

1ª ronda.	10,00 horas
2ª ronda	11,00horas
3ª ronda	12,00 horas
4ª ronda	13,00 horas
5ª ronda	16,00 horas
6ª ronda	17,00 horas
7ª ronda	18,00 horas
Clausura	19,15 horas

## 11. ALINEACIONES

Al inicio de la partida los capitanes comprobarán la correcta alineación de sus jugadores respetando el Orden Inicial. Al final de la partida entregaran a la Mesa Arbitral el acta con las alineaciones y resultados de las partidas debidamente

firmadas por los capitanes. Sobre alineaciones indebidas será de aplicación el Reglamento del Campeonato Regional por Equipos

## **12. AUSENCIAS E INCOMPARENCIAS**

Los jugadores ausentes deben ser alineados en sus tableros correspondientes disponiendo de 5 minutos de espera.

Trascurrido el tiempo de espera las ausencias se consideran incomparencias

La incomparencia de dos o más jugadores equivale a la incomparencia de todo el equipo.

Las incomparencias se puntúan cero forfait en cada tablero.

## **13. PREMIOS:**

### **CLASIFICACIÓN GENERAL:**

Campeón: 250,00 €

Subcampeón: 200,00 €

Tercer clasificado: 150,00 €

### **CLASIFICACIÓN POR TRAMOS DE ELO:**

Para el equipo mejor clasificado de cada categoría: 60,00 €.

### **PREMIOS POR CATEGORÍAS:**

También recibirán Trofeo el mejor equipo sub 14, sub 12 y sub 10, por lo que se establecen las siguientes categorías:

Categoría	Años nacimiento
Sub 14	2002-2003
Sub 12	2004-2005
Sub 10	2006-2007

Para determinar a qué categoría pertenece un equipo, se sumarán los años de nacimiento de todos los jugadores inscritos, hayan jugado alguna partida o no, y se dividirá por el número de componentes del mismo, depreciando la parte decimal y nos dará un resultado que estará comprendido dentro de los años de nacimiento de cada categoría arriba indicada. Para optar a estos trofeos hay que estar dentro de la categoría, o sea un equipo de categoría inferior no puede optar a un premio de categoría superior.

Los premios NO son acumulables, por lo que en caso de obtener dos, se entregará uno solo, en el orden establecido en estas bases. Los premios estarán sujetos a la correspondiente retención

## **14. REGLAMENTO:**

Para todo lo no especificado en estas bases se aplicará el Reglamento del Campeonato Regional por Equipos de la FARM

Murcia, 14 de diciembre de 2015

El Presidente de la FARM

NOTAS. Se dispondrá de un menú en el mismo Hotel Restaurante, para jugadores y acompañantes que lo deseen.



FEDERACIÓN DE AJEDREZ DE LA REGIÓN DE MURCIA  
HOJA DE INSCRIPCIÓN AL TORNEO POR EQUIPOS DE CLUBES  
“COPA FEDERACIÓN”  
SANGONERA LA SECA 2016

- Nombre del equipo:
- Categoría:
- Capitán:
- Club al que pertenece:
- Dirección:
- número de teléfono:
- e-mail o número de fax:
- Componentes del Equipo:

1º Tablero: Elo FIDE

2º Tablero: Elo FIDE

3º Tablero: .Elo FIDE

4º Tablero: .Elo FIDE

Suplentes (opcionales) .Elo FIDE

Elo medio del equipo (Sin contar los suplentes)

.....a .....de.....de 2016  
El Capitán